

STUDIOKOWALSKI

creative engineering



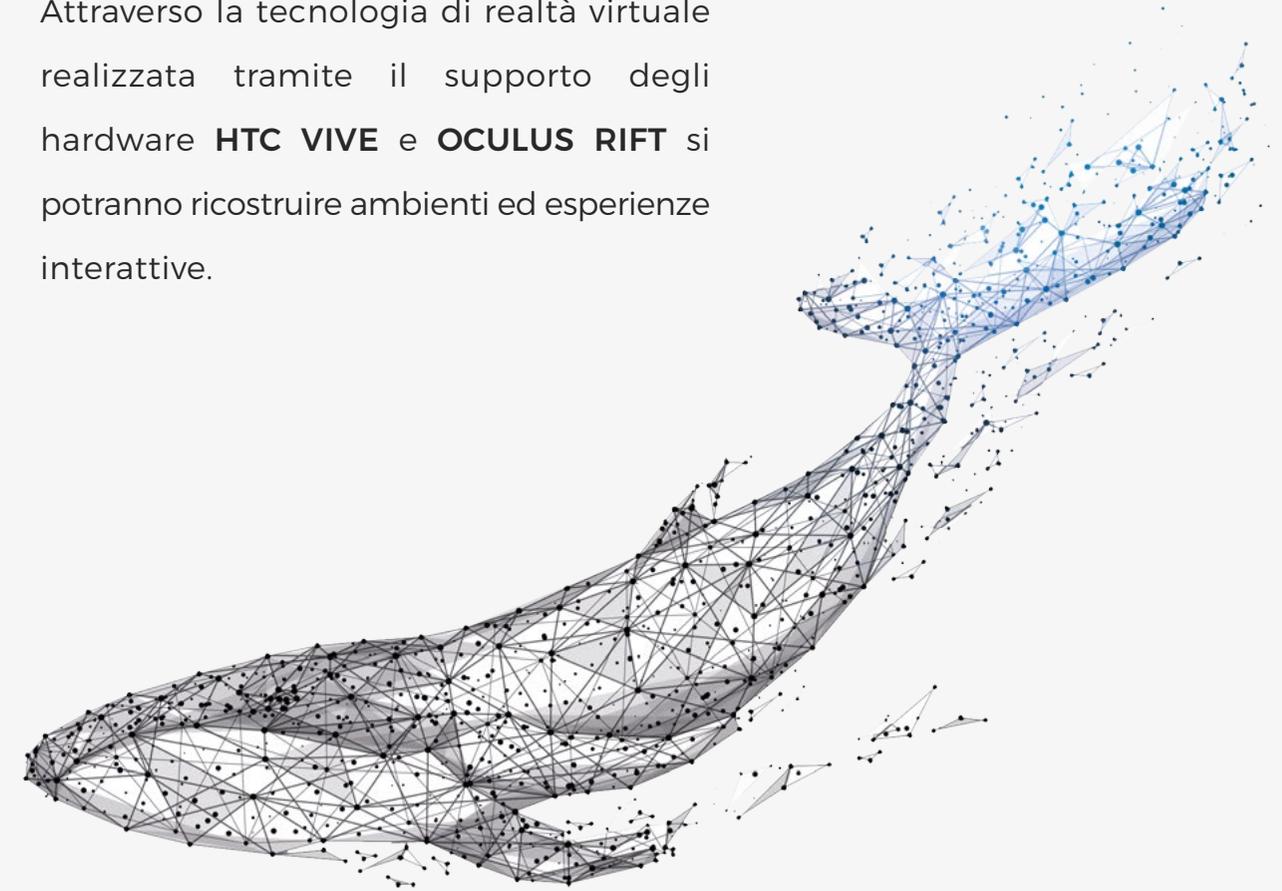
Virtual Reality



TRAVELLING WITHOUT MOVING

Il progetto si pone l'obiettivo di creare un'esperienza di realtà virtuale che permette al visitatore di immergersi completamente nell'atmosfera ricreata.

Attraverso la tecnologia di realtà virtuale realizzata tramite il supporto degli hardware **HTC VIVE** e **OCULUS RIFT** si potranno ricostruire ambienti ed esperienze interattive.



La **VR** è una **TECNOLOGIA** che consente **L'IMMERSIONE** in ambientazioni virtuali altamente realistiche, caratterizzate da coinvolgimento, interazione e partecipazione all'interno delle quali l'utente diventa attivo creatore della propria esperienza.

N E S S U N L I M I T E A L L A R E A L T A ,



Le **POTENZIALITÀ DELLA REALTÀ VIRTUALE** e la possibilità di rivolgersi ad ambiti specifici e allo stesso tempo ad un pubblico generalista, diventeranno **STRUMENTI** fondamentali per il **MARKETING** delle aziende.



NON LIMITARSI A GUARDARE MA PARTECIPARE

Virtual Reality



I M M E R G E R S I I N U N A N U O V A R E A L T À

L'utente avrà anche la facoltà di muoversi nell'ambiente liberamente a partire da uno spazio che va dai 2 metri per 2 metri. A tale scopo verranno realizzate postazioni e allestimenti specifici.

Vengono realizzati ambienti, modelli e animazioni appositamente per un'esperienza di **REALTÀ VIRTUALE** che sia **FLUIDA** e dal **FORTE IMPATTO VISIVO**.

STUDIOKOWALSKY

Sede operativa

Cinecittà Studios
Via Tuscolana, 1055
00173 Roma (RM)

Sede legale

L.go Nino Franchellucci, 61
00155 Roma (RM)
P.IVA 14683281001

info@studiokowalsky.it

