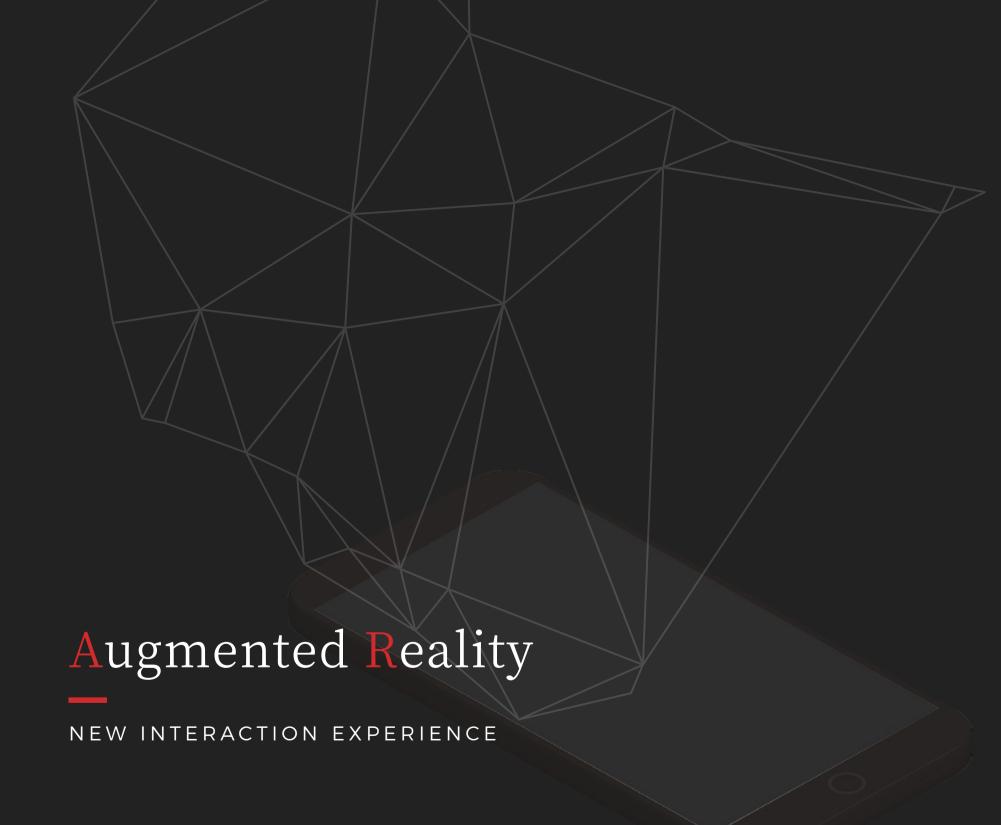
STONE ON A SICK



Come funziona

_

Il nostro progetto prevede la creazione di una specifica **APP** da customizzare dedicata alla **REALTÀ AUMENTATA**, scaricabile gratuitamente nei principali store Apple e Android.

Utilizzando un device sarà possibile

capace di intrattenere il visitatore.

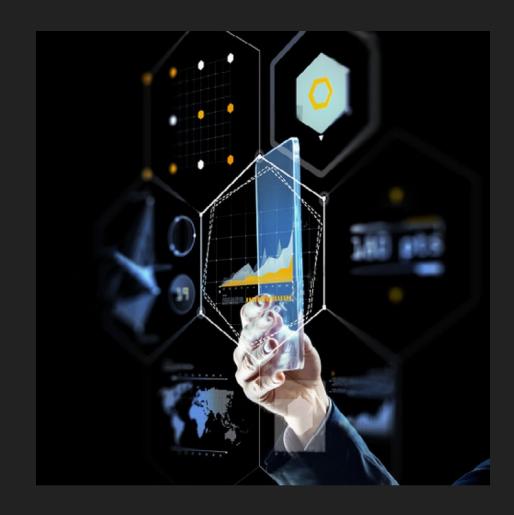
Questi sarà accompagnato nella
visita da info grafiche, inserimento di
ambienti o modelli 3D direttamente
all'interno dello spazio fisico del
percorso rendendo l'esperienza
della VISITA UNICA, sia per il forte
impatto visivo sia per le sue potenzialità
didattiche.



Per Realtà aumentata si intende la SOVRAPPOSIZIONE DI INFORMAZIONI E CONTENUTI DIGITALI TRIDIMENSIONALI SULL'AMBIENTE REALE attraverso l'utilizzo di dispositivi mobili come smartphone o tablet.

Gli utenti possono interagire con gli oggetti del mondo reale attraverso elementi virtuali che favoriscono il loro apprendimento.





Struttura narrativa

L'utente attraverso vari hotspot disposti come a creare un percorso all' interno della location, potrà effettuare un viaggio nel mondo del Brand proposto vivendo in prima persona una forte emozione attraverso contributi che raccontano la storia dell'eccellenza del prodotto.

Struttura tecnica

progetto si pone l'obiettivo di realiz

Il progetto si pone l'obiettivo di realizzare un' applicazione di Augumented Reality avente come oggetto la visualizzazione di un video all'interno di un percorso hotspot. L'applicativo verrà realizzato per i sistemi los e Android utilizzando il game engine Unity unito alle tecnologia Vuforia per la Realtà Aumentata.

Sarà sviluppata la User Experience e inserita la grafica della User Interface, con la possibilità di fare le foto e condividerle attraverso i propri social network.

La Realtà Aumentata è uno strumento molto potente per fare marketing non a caso fa parte dei primi Tech Trend inseriti nel Report Deloitte 2018.

I fruitori **INTERAGISCONO** con i contenuti aumentati e li **CONDIVIDONO** sui social network per creare viralità.



A R

я Ш

 α

0

4

Z W E

4

POSSIBILITÀ DI AGGIUNGERE LOGHI SPONSOR SU APP REALTÀ AUMENTATA

INTERAZIONE DIRETTA CON SOCIAL NETWORK E POSSIBILITÀ DI CONDIVIDERE FOTO DIRETTAMENTE DA APP CON ELEMENTO ANIMATO

PERCORSO PER RAGGIUNGERE HOT SPOT COMPLETAMENTE BRANDIZZABILE

Sede operativa

__

Cinecittà Studios Via Tuscolana, 1055 00173 Roma (RM)

Sede legale

_

L.go Nino Franchellucci, 61 00155 Roma (RM) P.IVA 14683281001

info@studiokowalsky.it







